Estudio de Caso:

* Un cliente está solicitando un sitio de blog con al menos 3 páginas hechas únicamente con material gratuito. Podemos elegir cualquier tema para el sitio, siempre y cuando sea apto para familias. Estos son algunos de los posibles temas que el sitio del blog podría cubrir (elija 1 de estos):
* Deportes
* Música
* Juegos en línea
* Animales/mascotas.

Nombre del Proyecto

Página de adopción de mascotas

Perfil del Proyecto:

* Definición de los proyectos y sus necesidades: Una página que facilite a personas interesadas en adoptar, el encontrar una mascota que se adecue a sus gustos y necesidades.
* Metas y Objetivos del Proyecto:

1) Los usuarios se puedan registrar con su información relevante para la adopción

2) Catalogo de posibles adopciones de acuerdo a las razas de las mascotas

3) Apoyar al proceso de animales sin casa

4) Apoyo a la comunidad de encontrar mascotas perdidas

* Ciclo de Vida del Desarrollo:
* Planificación
* Viabilidad: Es factible, se utilizaran recursos gratuitos para la generación de la página web. La información respecto a las mascotas será inicialmente proporcionada por el cliente y posteriormente alimentada por ellos mismos y la comunidad.
* Análisis
* Página de inicio (Log in)
* Catalogo de mascotas
* Apartado de reporte de mascotas
* Estudio socio-economico de los adoptantes
* Información general del albergue
* Diseño
* Recopila información de los usuarios que quieren adoptar
* Recopila información sobre las mascotas disponibles
* Recopila información sobre los reportes de mascotas en situación de calle o perdidas
* Fotografías y videos de las mascotas
* Diseño visual de la pagina
* Implementación
* En esta fase se construye la página web de acuerdo con el diseño propuesto.
* Se desarrollan las páginas del catálogo de mascotas, el formulario de registro de usuarios, el apartado de reportes de mascotas, el estudio socio-económico y la sección de información general del albergue. Se utilizan herramientas gratuitas y marcos de trabajo open source para garantizar la factibilidad y el bajo costo del proyecto.
* Se integran fotografías y videos para enriquecer la experiencia del usuario.
* Todo el desarrollo se realiza en Sprints definidos bajo la metodología Scrum.
* Pruebas e Integración
* Se ejecutan pruebas unitarias y de integración para asegurar que cada módulo (registro de usuario, catálogo, reportes y estudio socio-económico) funcione correctamente de forma individual y en conjunto.
* Se realizan pruebas funcionales para verificar que los usuarios pueden navegar por el sitio, registrarse y acceder al catálogo de mascotas sin errores.
* Se recopilan observaciones de los stakeholders y del Product Owner para garantizar que el incremento entregado cumple con los criterios de aceptación definidos.
* Mantenimiento
* Se corrigen errores reportados por los usuarios y el Product Owner, y se actualiza la información de las mascotas y del albergue de forma periódica.
* Se brinda soporte técnico para resolver problemas relacionados con la usabilidad, se optimiza el rendimiento de la página web y se actualizan las fotografías y videos de las mascotas según sea necesario.
* Se realizan retrospectivas para identificar mejoras en los procesos de desarrollo y mantenimiento.